



COMMISSAIRES SPORTIFS

Fiches pratiques

Rédigé par : BEZY Sylvain

Mise à jour : 2011

➤ Temps de combat

- En compétition officiel :
 - Séniors : 5 minutes
 - Juniors : 4 minutes
 - Cadets : 4 minutes (3 en équipe)
 - Minimes : 3 minutes
 - Benjamins : 2 minutes

- En tournoi de grades :
 - Ceintures noires : 3 minutes
 - Ceintures marron : 2 minutes

➤ Temps d'immobilisation

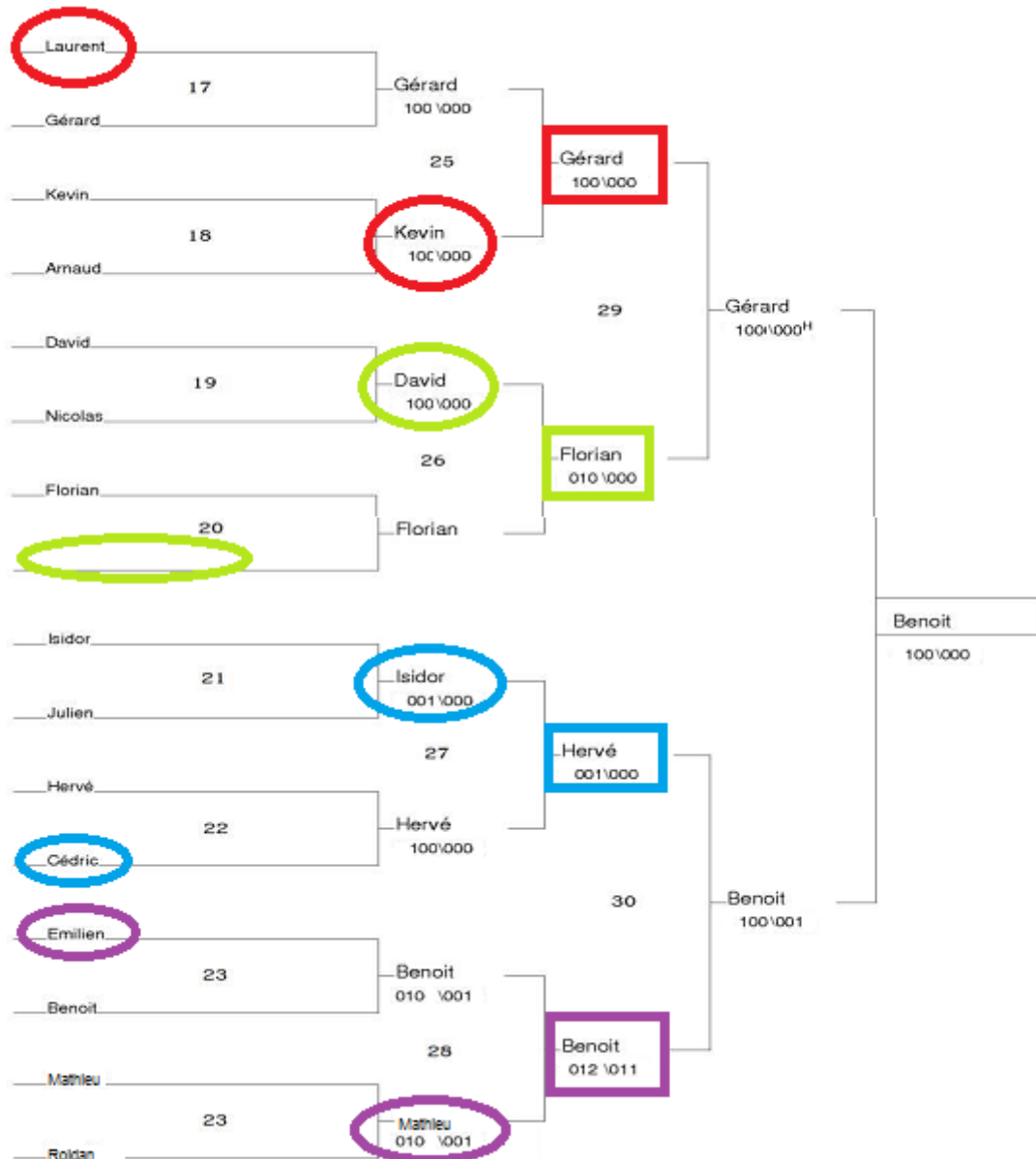
- De 15 à 19 secondes : Yuko
- De 20 à 24 secondes : Waza-Ari
- 25 secondes : Ippon

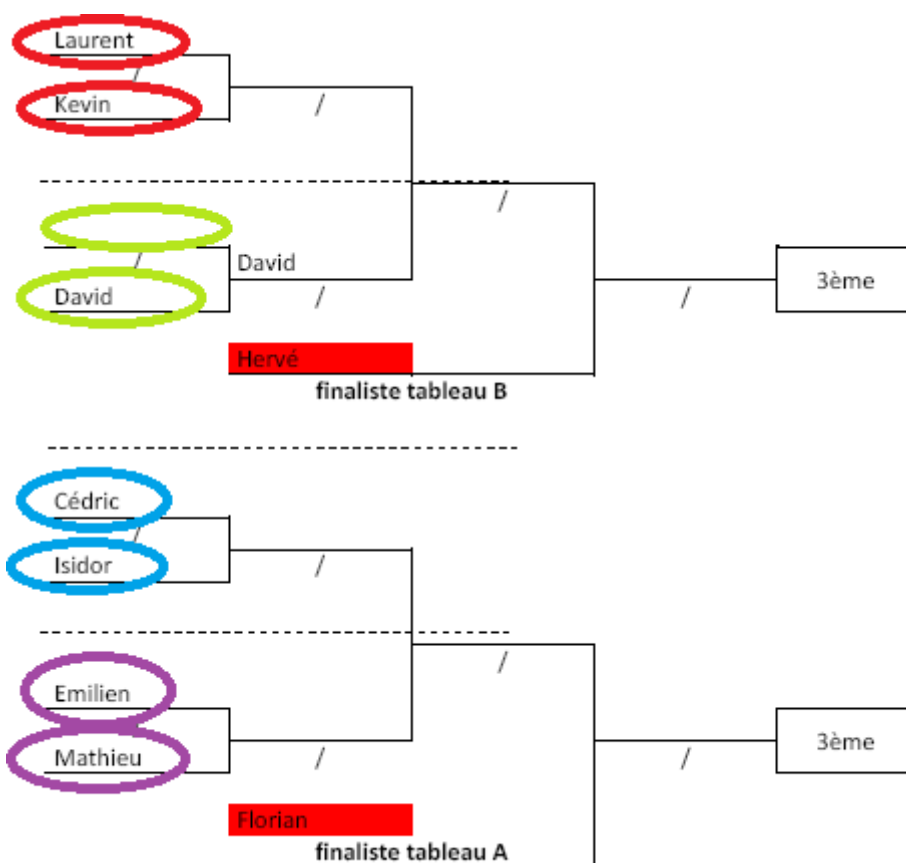
➤ Golden Score

- Benjamins : Pas de Golden Score
- Minimes : 1 minute
- Cadets et Juniors : 2 minutes
- Séniors : 3 minutes

➤ Repêchages

Dans le cas du tableau à double repêchage, on regarde les combattants qui arrivent en quart de finale. Tous les combattants qui ont perdu contre eux sont repêchés :





On regarde ensuite qui a perdu en demi-finale, et on ajoute les combattants **en les croisant**, pour éviter d'avoir un combat où les combattants se sont déjà rencontrés.

➤ Cas des places de 3, 5, 7 et 9

Dans certaines compétitions, il peut être demandé de faire les places de 3, 5, 7 et/ou 9.

Il suffit pour cela de faire se rencontrer les deux 3èmes pour la place de 3, les 2 5èmes pour la place de 5...etc.

Ce qui donne :

