

# PRINCIPALES REGLES D'ARBITRAGE EN VIGUEUR EN FRANCE

Document Comité Isère Judo m.a.j. le 14/10/08

|                  | SAISIE   | TECHNIQUE  | PENALITES   | INTERVENTION DE L'ARBITRE  | AUTRES   |
|------------------|--|--|---|--|--|
| <b>POUSSINS</b>  | Saisie installée.<br>Pas de saisie en dessous de la ceinture en attaque et en défense.<br>Saisie autour du cou interdite.  | Pas d'attaque à un ou deux genoux au sol.<br>Pas de sutémi ni de maki komi.<br>Pas de clés de bras ni d'étranglements.   | Pas de pénalités, uniquement des avertissements: matté ou sonomama et explications de l'arbitre.  | L'arbitre doit intervenir pour arreter toute action qu'il estimera dangereuse (peut arreter le combat en cas de récidive).<br>Dès qu'une action en corps à corps se prolonge.<br>Pas de vainqueur désigné en fin de combat.                    | Randoris d'1mn30, avec expression technique obligatoire.<br>Fin du combat à 2ippons ou 20 pts.<br>Immobilisations 20 secondes.   |
| <b>BENJAMINS</b> | Saisie non installée, mais saisie fondamentale col/manche (au + haut à la clavicle). Attaque à 1 main autorisée si résultat immédiat, sans contrainte sur le cou.<br>Pas de saisie en dessous de la ceinture ni attaque ni en défense. | Attaques à genoux autorisées uniquement si déséquilibre d'uke crée avant.<br>Pas de clés de bras ni d'étranglements.<br>Pas de sutémi ni de makikomi.  | Un avertissement gratuit, quelle que soit la faute avec explications de l'arbitre, sauf en cas d'HANSOKUMAKE.<br>Pénalité correspondante et addition de pénalités si récidive.<br>Pas de pénalité pour sortie de tapis.             | L'arbitre doit intervenir pour arreter toute action qu'il estimera dangereuse (peut arreter le combat en cas de récidive).<br>Dès qu'une action en corps à corps se prolonge.  | Randoris de 2mn.<br>Immobilisations 20 secondes.<br>Accompagnement 15 secondes.<br>Décision obligatoire en cas d'égalité, l'avantage primant sur la pénalité.                        |
| <b>MINIMES</b>   | Combat débute à distance.<br>Saisies en dessous de la ceinture autorisées uniquement en contre.<br>Saisie haute autorisée sans dépasser la ligne médiane du kimono avec attaque dans les 3 secondes.                                   | Attaques à genoux autorisées uniquement si déséquilibre d'uke crée avant.<br>Sutémi et Maki komi autorisés.<br>Pas de clés de bras ni d'étranglements.   | Un avertissement gratuit, quelle que soit la faute avec explications de l'arbitre, sauf en cas d'HANSOKUMAKE.<br>Pénalité correspondante et addition de pénalités si récidive.  | Dès qu'une action en corps à corps se prolonge.  | Randoris de 3mn.<br>Immobilisations 20 secondes.<br>Accompagnement 15 secondes.<br>Décision obligatoire en cas d'égalité, l'avantage primant sur la pénalité.                        |
| <b>CADETS</b>    | Saisie de pantalon interdite.<br>Saisie de jambe autorisée uniquement si saisie installée à 1 ou 2 mains.  | <u>ETRANGELEMENT</u> : si perte de connaissance, arrêt de la compétition (prévenir les CS).<br><u>CLE DE BRAS</u> : l'arbitre doit annoncer IPPON si le bras d'uke est largement contrôlé par tori en hyperextension ou hyper-torsion. | Un avertissement pour "NON COMBATIVE" gratuit, puis pénalisation normale.<br>Le 1er shido donne yuko à l'adversaire.<br>Si HANSOKUMAKE pour faute contraire à l'esprit du judo, pas de reprise de la compétition (prévenir les CS). | L'arbitre autorise l'intervention du médecin uniquement en cas de blessure apparente à la colonne ou aux parties génitales.<br>Si demande du médecin par le combattant, combat perdu (demander 2 fois au combattant s'il sait ce qu'il risque) | Randoris de 4mn.<br>Immobilisations 20 secondes.<br>Décision obligatoire en cas d'égalité, l'avantage primant sur la pénalité.   |
| <b>JUNIORS</b>   | Cf cadets.   | IPPON est annoncé dès que le combattant a tapé 2 fois en ne waza.  | Cf cadets.  | En cas d'absence de médecin, l'arbitre et ses juges peuvent arreter le combat afin de ne pas aggraver une blessure, y compris si le coach n'est pas d'accord.  | Randoris de 4mn pour les juniors.<br>Randoris de 5mn pour les séniors.<br>Immobilisations 20 secondes.<br>Décision obligatoire en cas d'égalité, l'avantage primant sur la pénalité. |
| <b>SENIORS</b>   | ATTENTION, les séniors 1ère division individuels et équipes sont régis par le règlement de l'IJF.  |  |   |  |  |